

Reguli Poker Texas Holdem

La startul jocului de poker Texas Holdem, dealerul amesteca un pachet standard de 52 de carti. Un disc rotund denumit „**Butonul Dealerului**” se muta in sensul acelor de ceasornic de la un jucator la altul, la fiecare mana. Butonul indica jucatorul care va fi dealer.

Blind-urile

Exista doua tipuri de pariuri obligatorii:

- **Blind-ul Mic** – jucatorul aflat imediat in stanga dealerului pune jumatate de miza minima
- **Blind-ul Mare** – jucatorul aflat in stanga blind-ului mic pune miza minima

Stabilirea **blind-ului minim** se realizeaza de catre coordonator in functie de **numarul de jucatori** existenti la acea masa.












































Impartirea Cartilor

Fiecarui jucator i se impart doua carti, cu fata in jos (**Cartile Inchise**). Valoarea lor trebuie tinuta secreta, si de obicei acest lucru se face prin acoperirea cartilor cu o mana, in timp ce intorci in sus cate un colt al lor. Cartile Inchise trebuie sa stea pe masa, dar pot fi ridicate pentru o clipa de catre jucator, ca sa se asigure ca le-a vazut bine. Apoi trebuie reasezate pe masa si pot fi consultate in orice moment in cursul unei maini, dar numai de jucatorul caruia i-au fost impartite.

Maini de Poker

Jucatorii trebuie sa formeze maini din cinci **carti**. Acestea sunt comparate printr-un sistem gradat, iar jucatorul cu cea mai puternica **formatie de carti** castiga mana. Puterea unei maini este marita daca inglobeaza mai multe carti de

acelasi nivel, daca toate cartile sunt din aceeasi **suita** (*culoare*) sau daca se formeaza **crescator o serie de cinci carti consecutive**.

1. Royal flush	    
2. Straight flush	    
3. Four of a kind	   
4. Full house	    
5. Flush	    
6. Straight	    
7. Three of a kind	  
8. Two pair	   
9. One pair	 
10. High card	    

Prima runda de pariuri

Aceasta are loc imediat dupa impartirea cartilor. Primul la rand este jucatorul aflat in stanga **Blind-ului Mare** avand trei optiuni:

- **Call** – jucatorul pune o miza egala cu Blind-ul Mare
- **Plusare** – jucatorul pune o miza mai mare decat Blind-ul Mare
- **Renuntare** – jucatorul renunta la cartile sale punandu-le cu fata in jos si impingandu-le spre dealer

Dupa ce toti jucatorii au pariat si s-a ajuns la jucatorul care a pus Blind-ul Mare, acesta poate da **Plusare, Check** sau **Renuntare**.

Flopul

Dupa prima runda de mizare, dealerul decarteaza cartea de deasupra pachetului. Acest lucru se numeste ardere (**Burning**), si se face pentru a se asigura ca nimeni nu a vazut din intamplare cartea de deasupra si pentru a ajuta la prevenirea trisarii. Cartea arsa este plasata de-a lungul **Flop**-ului, sub urmatoarea Carte Deschisa.

Dealerul pune apoi urmatoarele trei carti cu fata in sus pe masa. Aceste carti se numesc **Flop**.

A doua runda de pariuri

Aceasta runda si toate rundele urmatoare incep cu primul jucator din stanga dealerului ramasi in mana respectiva. Pe langa **Call, Plusare** sau **Replusare**, jucatorii au acum optiunea de a da **Check(pas)** - ramanand in acea mana fara sa mizeze, pana cand le vine din nou randul.

Odata ce s-a mizat, un jucator poate alege sa dea **Call** la acea suma sau sa **Pluseze** (sau sa repluseze, cand e cazul). Daca el nu alege nimic, trebuie sa renunte la mana. Astfel, la sfarsitul rundeii, toti jucatorii vor avea pusa o suma egala a mizelor, cu exceptia cazului cand un jucator are o suma inadecvata de jetoane in fata lui; in acest caz, el poate miza toate jetoanele pe care le are (**All-In**)

si se infiinteaza unul sau mai multe poturi suplimentare , limitand suma pe care o poate castiga la o acumulare de sume egale din potul principal, de la jucatorii care au contribuit la acel pot.

Turn-ul (zis si Fourth Street)

Dupa finalizarea celei de a Doua Runde de Mizare, mai este arsa o carte (decartata) iar cartea urmatoare este expusa si adaugata la Board. Aceasta carte este **Turn**-ul.

A treia runda de pariuri

Se desfasoara in acelasi mod ca si a doua runda de pariuri.

River-ul (zis si Fifth Street)

Dupa finalizarea celei de a Treia Runda de Mizare, mai este arsa inca o carte, iar a cincea si ultima carte comuna este expusa si adaugata la Board. Aceasta este cartea de **River**.

A patra runda de pariuri

Aceasta precede Show-Down-ul, cand jucatorul chemat la intrecere trebuie sa si arate cartile.

Daca doi sau mai multi jucatori au aceeasi formatie de carti, urmatoarea cea mai mare carte din formatia jucatorului (Kicker-ul) este folosita pentru a rupe egalitatea. Daca nu exista o carte kicker (jucatorii la egalitate au folosit Cartile Inchise sau Deschise, sau au aceleasi formatie de carti), potul se imparte intre ei.

Greseli de dealer

- Daca **prima Carte Inchisa** este expusa, avem o greseala de impartire a cartilor. Dealerul va recupera cartea, reamesteca si taie din nou cartile.

- Dacă **orice alta Carte Inchisa** este expusa din cauza unei greseli de dealer, impartirea cartilor continua. Cartea expusa nu poate fi retinuta. Dupa finalizarea mainii, dealerul inlocuieste cartea cu cartea de deasupra pachetului, iar **cartea expusa este folosita apoi la Cartea Arsa**. Dacă sunt expuse **mai mult de o carte inchisa**, avem o greseala de impartire a cartilor si **trebuie reimpartite**.
- Dacă **Flop-ul contine prea multe carti, trebuie reimpartit** (acest lucru se aplica chiar daca ar fi posibil sa se stie care carte a fost in plus.)
- Dacă **Flop-ul trebuie sa fie reimpartit din cauza ca au fost date cartile de la Flop prematur, inainte de terminarea mizarii, sau Flop-ul contine prea multe carti, cartile de Board sunt amestecate cu restul din pachet. Cartea arsa ramane pe masa**. Dupa amestecare, dealerul taie cartile si imparte un nou Flop fara sa arda o carte.
- Dacă dealerul **intoarce a patra carte pe board** inainte de terminarea runde de mizare, cartea **este considerata scoasa din joc** in acea runda, chiar daca jucatorii urmasori aleg sa forfeteze mana. **Mizarea este atunci terminata**. Dealerul **arde si intoarce ceea ce ar fi fost a cincea carte in locul cartii a patra**. Dupa aceasta runda de mizare, **dealer-ul reamesteca pachetul**, incluzand cartea care a fost scoasa din joc, dar **neincluzand Cartile Arse** sau cele decartate. Dealerul **taie apoi cartile si intoarce cartea finala fara sa arda o carte**. Dacă **cartea a cincea este intoarsa prematur**, pachetul este **reamestecat si impartit in acelasi mod**.
- Dacă **dealerul da gresit primului jucator o carte in plus** (dupa ce toti jucatorii au primit formatia de inceput), cartea **va fi returnata la pachet si folosita la cartea arsa**. Dacă dealerul, din greseala, imparte **mai mult de o carte in plus, avem o greseala de împărțire a cartilor dealerul amesteca, taie toate cartile si imparte din nou**.

Mult Succes!

Coordonator proba: **Dan Anton**